



УНИВЕРЗИТЕТ У БАЊОЈ ЛУЦИ
МАШИНСКИ ФАКУЛТЕТ БАЊА ЛУКА



ОСНОВЕ LEAN

- програм курса -

Циљеви курса

Основни LEAN курс (LEAN fundamental Course) је дизајниран да пружи учесницима свеобухватно разумијевање принципа и пракси LEAN концепта. Циљ курса је да учесници овладају основним LEAN методама и алатима које омогућавају стицање специфичних знања и вјештина за побољшање ефикасности пословања и задовољства купца.

Исходи курса

По завршетку курса, учесници ће бити оспособљени да: уз примјену иновативних метода учења разумију LEAN филозофију; анализирају производне и услужне процесе, препознају расипања унутар њих и примјеном одговарајућих LEAN метода и алата утичу на повећање њихове ефикасности и ефективности.

Програм курса „Основе LEAN“

ТЕМА	Фонд сати	
	Теоријски дио	Практични дио
1. LEAN концепт – Увод	4	
LEAN принципи и PDCA циклус	1	
LEAN расипања	1	
LEAN методе и алати – LEAN кућа – <i>Kaizen</i>	2	
2. 5S метода	2	2
5S метода и примјери из праксе	2	
LEAN 5S озбиљна игра		2
3. JIT/ Kanban/ One piece flow/ Heijunka	2	2
Концепти канбан система	2	
Канбан студија случаја		2
4. Визуелно управљање (<i>Visual management</i>)	2	2
5. JIDOKA - Poka Yoke/Andon	1	
6. <i>Plant layout</i> / Шпагети дијаграм	2	
7. Стандардизација рада (<i>Standardised Work</i>)	1	5
Стандардизација рада – Увод	1	
Израда Упутства за оператера (Operator Instruction Sheet – OIS)) – Вјежба		2
LEAN стандардизовани рад – озбиљна игра		3
8. SMED метода (Брза измјена алата)	2	4
SMED - Увод	2	
SMED озбиљна игра		4
9. Тотално продуктивно одржавање – TPM	2	1
Тотално продуктивно одржавање – Увод	2	
Тотално продуктивно одржавање – студија случаја		1
10. Елаборација LEAN метода кроз LEAN озбиљне игре – <i>LEAN office game</i>		6
УКУПНО	18	22

План реализације курса „Основе LEAN“ по данима

Дан курса	ТЕМА	Тип наставе
1.	LEAN концепт - Увод	онлајн
2.	5S метода, Визуелно управљање	онлајн
3.	5S игра „Конструисање лего куће“	на лицу мјеста
4.	Тотално продуктивно одржавање (Total Productive Maintenance – TPM), Стандардизација рада	онлајн
5.	SMED метода Plant layout / Шпагети дијаграм	онлајн
6.	SMED озбиљна игра замјене алата	на лицу мјеста
7.	5S вјежба у реалном процесу компаније, TPM студија случаја	на лицу мјеста
8.	Израда Упутства за оператера, Игра индивидуалне и серијске производње – Анализа процеса монтаже производа	на лицу мјеста
9.	Концепти Канбан система, Канбан студија случаја, Poka Yoke/Andon	онлајн
10.	Елаборација LEAN метода кроз LEAN озбиљне игре - LEAN office game	на лицу мјеста
УКУПНО (h)		18 часова (теоријска настава) 22 часа (практична настава)